본 자료는 건축기획 내용 중 **'입지, 배치, 평면'** 대안 검토를 위한 참고자료입니다.
관련 내용을 참고하여 제출 자료를 준비하시기 바랍니다.

또한 해당 자료의 저작권은 00지자체에 있으므로 무단으로 복제 또는 배포를 원칙적으로 금합니다.(대외 자료이므로 지자체명은 미공개함)

7. 건축 기본계획

7.1 배치 계획

7.1.1 주요 전략

표 7-1. 대안별 프로그램 면적표

구 분	주요전략
건축물 배치 및 향	- 배치계획 시 00000, 000, 0000, 방향에 대한 적절한 조망 확보 - 전망시설과 제안시설사이의 적절한 기능 관계 설정 - 0000개선사업에 따른 로터리 전면 회랑을 고려한 배치
차량 및 보행자 진출입	- 단기적으로 000 측에서 차량진출입 계획 - 장기적으로 대지 후면에 도시계획도로가 생기는 것을 고려한 주차장 계획 - 000-00마을까지의 연속된 보행로를 상정하여 적절한 보행자 진입로 계획
외부공간	- 대지 내 차로를 보행자 동선과 분리하되, 승하차 대기공간을 계획 - 다양한 이벤트를 고려하여 다목적 외부활동공간을 확보 - 시민들의 휴게공간으로 기능할 수 있는 소공원을 계획
기타	- 00조사가 예정되어 있으며, 이를 고려한 건물 접지면의 유연성을 확보 - 공모자의 제안 프로그램에 따른 창의적인 계획이 가능하도록 면적 기준 내에서 층수, 배치,동선의 조정이 가능하도록 지침으로 제시

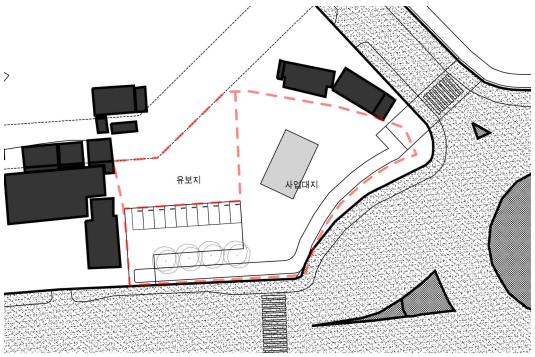
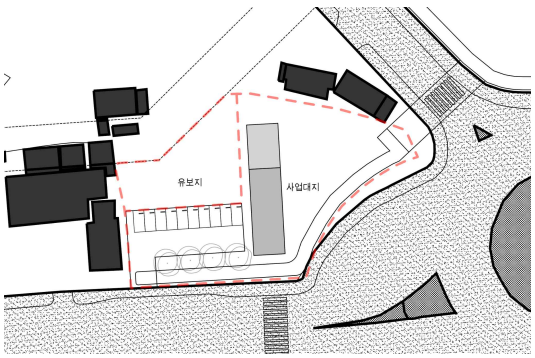
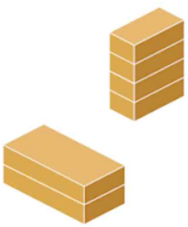
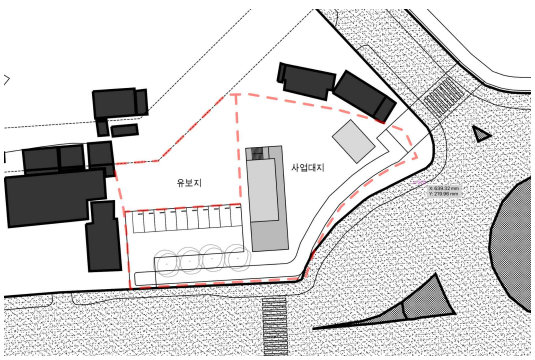
지도 사진 또는 이미지 삽입

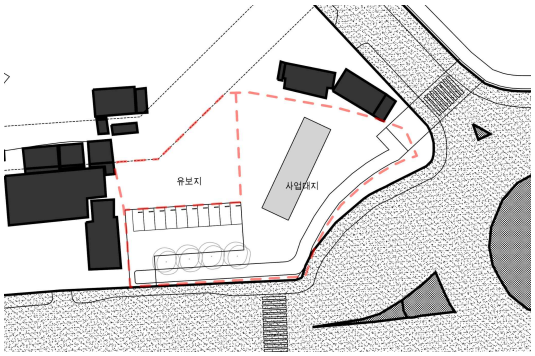
구분	건립후보지 1	건립후보지 2
재산소유	O	△
	- 공원 부지로 별도의 부지매입이 필요없음	- 공공이 소유하고 있지 않으나 사업타당성조사 및 예산 확보를 기 완료하여 부지 매입 추진중
조망	O	O
	- 주요 000, 0000, 000를한번에 모두 볼 수 있는 입지임	- 000, 000이 조망 가능한 곳으로 0000와의 직접적인 관계성에 대해서 설명할 수 있는 입지임 - 추가적으로 0000와 0000마을도 조망 가능함
경관 증진 가능성	△	O
	- 0000 봉우리의 위치는 주변 경관을 모두 조망 가능하게 함. 전망대의 형상에 따라 0000 등 기존 경관에 부정적 영향을 미칠 가능성이 있는 곳임	- 상업지역에 입지하여 기존 경관을 해칠만한영향력은 적은 곳임 - 오히려, 기존에 정비되어 있지 않은 대상지 일대에 경관 구축에 활력을 불어넣을 수 있음
상징성	O	O
	입지의 위치는 000의 핵심적인 곳으로 매우 상징적인 곳임	00와 00에서 000으로 진입하는 000 로타리에 입지하여 상징성을 부각할 수 있는 입지임

사업의 연계 및 확장성	X	O
	- 주변부 별도 사업의 확장과는 큰 연관이 없음	- 주변부가 정비되지 않은 곳으로, 0000 및 00 숲길 조성 사업과 함께 보전 육성을 위한 마중물 역할을 할 수 있는 최적의 위치임
접근성	X	O
	- 접근이 매우 어려운 곳임 - 이전 심의에서도 지적받은 바 있음	- 보행 접근, 차량접근, 자전거 PM 접근 모두 가능함
종합 결론	- 이상의 분석 결과로 000000 랜드마크 건립 부지는 건립후보지2가 최적 입지로 판단됨	

7.1.2 대안의 검토

표 7 -2. 배치 및 볼륨 대안 검토

볼륨	배치도	내용
		1안 : 최소 매스 - 건축면적을 최소로 한 경제적 배치 - 최대 외부공간 확보, 향후 증축에 가장 용이함 - 로터리쪽으로 전망대를 배치하여 랜드마크로서의 조형성 강조 - 다소 평이한 평,입면 계획으로 세심한 외장계획이 필요
		2안 : 저층부 + 타워형 - 대지 뒤쪽에 시설을 배치하여, 회랑과 건물을 둘러싼 아늑한 외부공간을 조성 - 1~2층 지붕에 외부테라스가 형성되어 다채로운 휴게공간 마련 - 로터리쪽으로 전망대를 배치하여 랜드마크로서의 조형성 강조 - 기존 로터리의 000 조형물을 이용한 정원 조성 가능
		3안 : 분동 - 높은 층수가 필요한 전망대를 별동으로 분리함 - 분리된 계획시설의 옥상층을 옥상마당으로 활용하고, 회랑과 비슷한 높이로 연계 - 좁고 높은, 상징성 있는 볼륨의 전망대 계획 가능 - 분동을 함으로써 조사 결과에 대한 유연한 대응

볼륨	배치도	내용
		4안 : 게이트 - 로터리 0000를 향한 게이트의개구부 - 동쪽에서 들어오는 차량을 맞아주는 형상 - 전면에 긴 광장을 배치하여 회랑과 연계 - 게이트 좌, 우(00마을과 주거단지)로 프라이버시 침해 우려가 적음

- 위 4 개의 대안들 중, 랜드마크적 상징성이 강하고 주변 지형과의 연계를 가장 잘 해결할 수 있는 ‘게이트’ 안의 형태가 가장 사업부지에 적합하다고 판단됨. 게이트의 전면부는 0000및 도심지역과 000를 향하고 있어 00의 역사적 맥락과 00000의 역사를 반영할 수 있음
- 게이트의 형태적인 특성으로 인해 로터리에서 접근하는 차량으로부터의 인지성이 매우 높으며, 지표면과는 2개의 구조체만 접하기 때문에 동선과 조경의 관점에서 활용도가 높음. 또한, 게이트의 좌, 우 방향으로는 00마을과 아파트 주거단지가 위치하고 있어, 관광객들로부터의 주거지 프라이버시 침해 문제에 대한 대책을 마련하기 용이함.
- 7.2 평면계획에서는 ‘게이트’ 형태의 볼륨에 적합한 평면구성을 검토함.

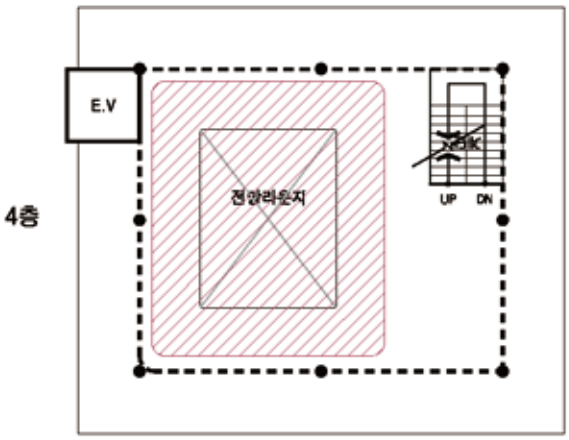
7.2.2 평면계획

● 앞선 배치대안을과 7.2.1 평면 주요 계획 방향을 고려하여 네가지 평면대안을검토함

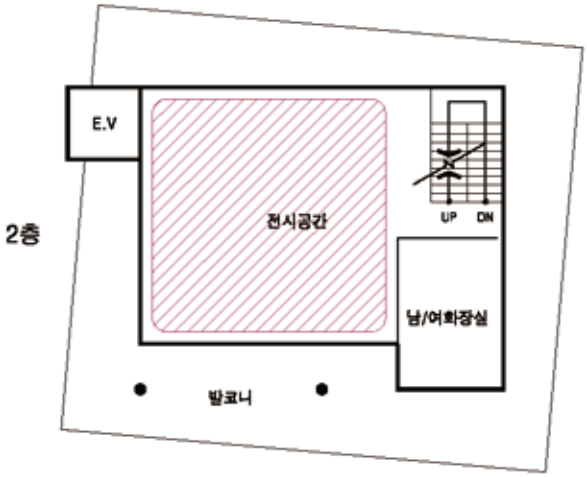
항목	대안 A	대안 B	대안 C	대안 D
랜드마크 디자인	- 층별로 균일한 매스 + 다양한형태의 발코니	- 탑 형태의 높은 전망탑 - 넓게 펼쳐진 저층부	- 고층에서의 큰 볼륨 - 저층부 전면 필로티	- 대문 형태의 상징적 형태 - 고층에서의 큰 볼륨
동선 및 조닝	- 층별 조닝 (제안프로그램 3층)	- 지층 접근성 극대화 - 2개층에 제안프로그램을 배치하여 다양한 시설 수용 (제안프로그램 1,2층)	- 층별 조닝 (제안프로그램 3층) - 필로티를 활용한 회랑연계 진입부 설계 - 넓은 로비를 통해 뒷마당이나 상층부로 진입	- 주진입을 2개소로 분리하여, 순환하는 동선 - 층별 조닝 (제안프로그램 3층)
조망 공간	- 사방이 열린 조망공간 - 발코니를 통한 확장	- 좁은 최상층 전망공간 - 수직동선 중간에 다채로운 외부 조망공간 포함	- 넓은 전망라운지 - 내부 다목적 활동 수용	- 넓은 전망라운지 - 내부 다목적 활동 수용
휴게 공간	- 넓은 1층 공용로비 - 각 층별 발코니확보	- 2층 휴게데크 등 조성가능 - 1층 제안시설을 활용한 방문객휴게공간 증설가능	- 넓은 1층 공용로비	- 저층부 빈공간을 활용한 외부 휴게공간
기타	- 층별 평면이 균일한만큼, 랜드마크를 고려한 발코니, 지붕 등의 디자인 필수	- 전면 한옥회랑과 형태 및 동선에서 긴밀한 연계 가능	- 공용로비 2개층 오픈 가능	- 두 개의 수직동선으로 다양한 출입통제 설계

대안 A.

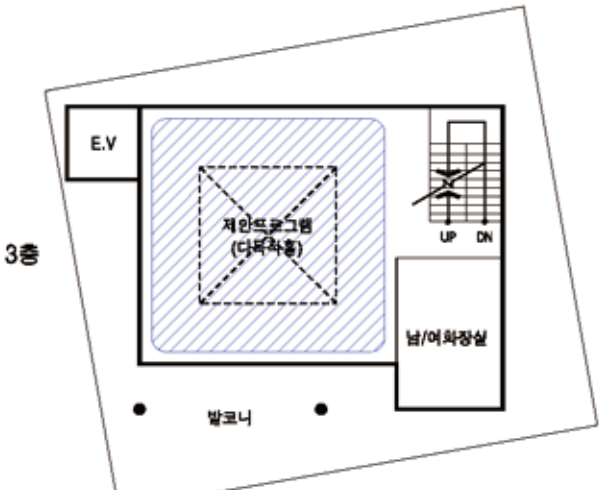
대안 B는 게이트형 배치를 기본으로 총 4층으로 구성되며, 중앙의 공용로비를 통해 진입하며 앞,뒷공간을 연결함. 3,4층에서는 파노라마 전망을 가지며 넓게 트인 공간으로 다목적으로 활용가능함. 저층부는 필로티 회랑구조를 가질 수 있어서 전면 한옥회랑과의 연결된 동선을 가질 수 있음.



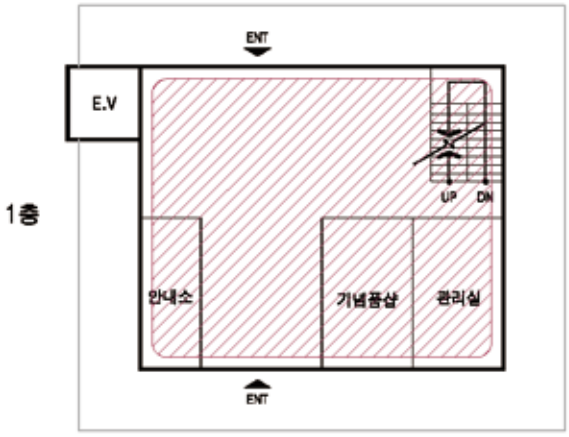
전망라운지 :
사방으로 내밀어진 발코니
외부공간으로 계획 가능
하부 전시공간과의 연계



전시실 :
사방으로 내밀어진 발코니



제안프로그램 :
사방으로 내밀어진 발코니
다목적홀로 계획, 4층의 전망라운지와의 연계

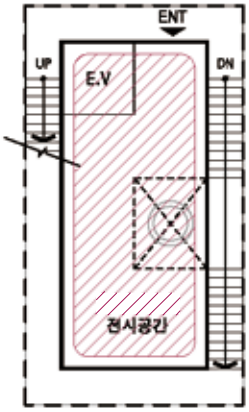


관광안내 :
넓은 공용로비 확보

대안 C.

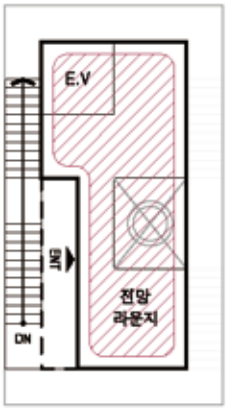
대안 C는 게이트형 배치를 기본으로 총 4층으로 구성되며, 중앙의 공용로비를 통해 진입하며 앞,뒷공간을 연결함. 3,4층에서는 파노라마 전망을 가지며 넓게 트인 공간으로 다목적으로 활용가능함. 저층부는 필로티 회랑구조를 가질 수 있어서 전면 한옥회랑과의 연결된 동선을 가질 수 있음.

3층



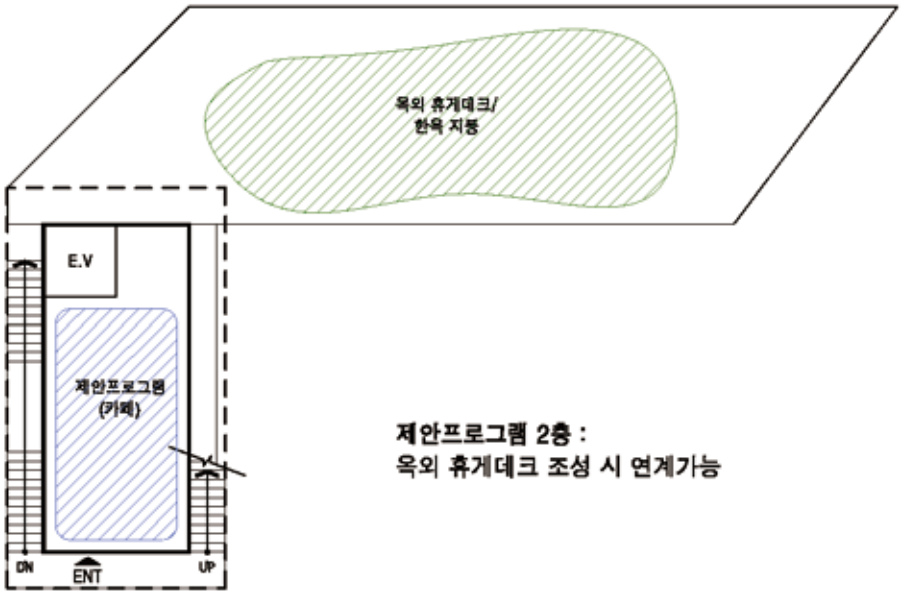
전시실 :
상부 라운지와의 연계
외부계단과의 시선교차

4층



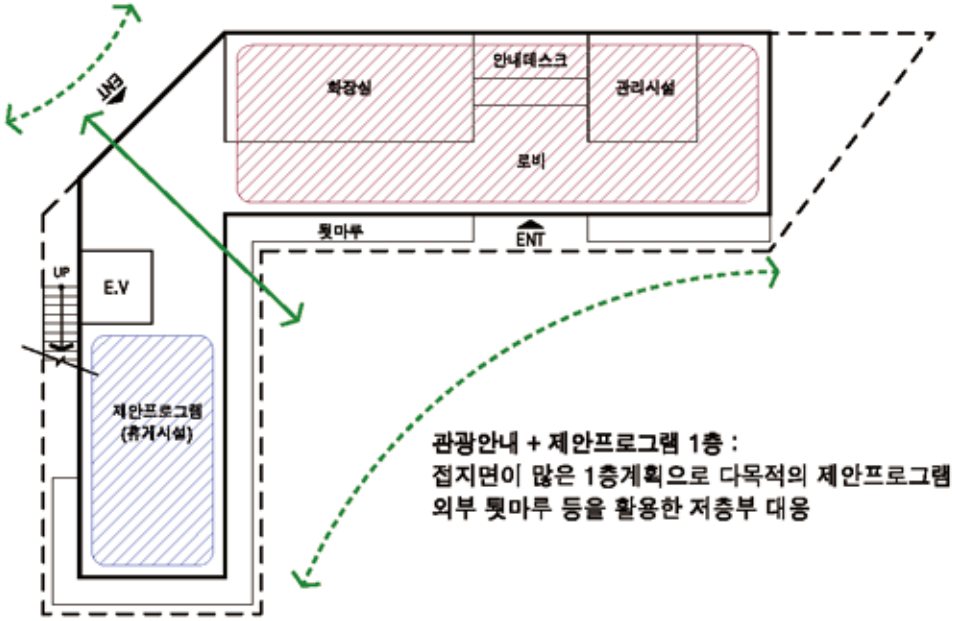
전망라운지 :
하부 전시실과의 연계
전 범위의 조망 가능

2층



제안프로그램 2층 :
옥외 휴게데크 조성 시 연계가능

1층

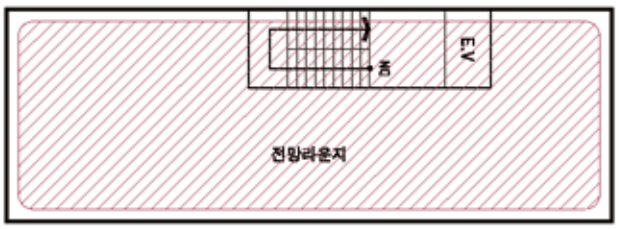


관광안내 + 제안프로그램 1층 :
접지면이 많은 1층계획으로 다목적의 제안프로그램 구획
외부 툇마루 등을 활용한 저층부 대응

대안 C.

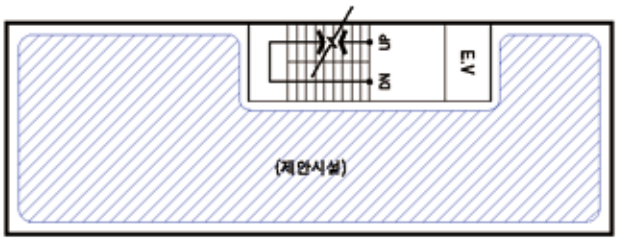
대안 C는 게이트형 배치를 기본으로 총 4층으로 구성되며, 중앙의 공용로비를 통해 진입하며 앞,뒷공간을 연결함. 3,4층에서는 파노라마 전망을 가지며 넓게 트인 공간으로 다목적으로 활용가능함. 저층부는 필로티 회랑구조를 가질 수 있어서 전면 한옥회랑과의 연결된 동선을 가질 수 있음.

4층



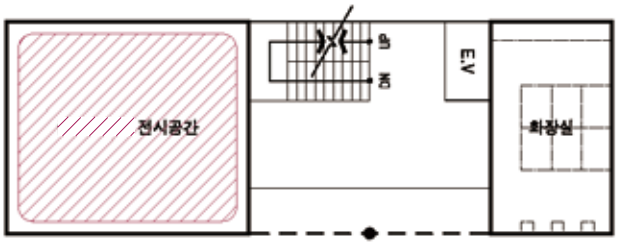
전망라운지 :
지상 12m 레벨에서 도심지 및 경관 조망.
옥상전망대는 지붕형태에 따라 계획 가능

3층



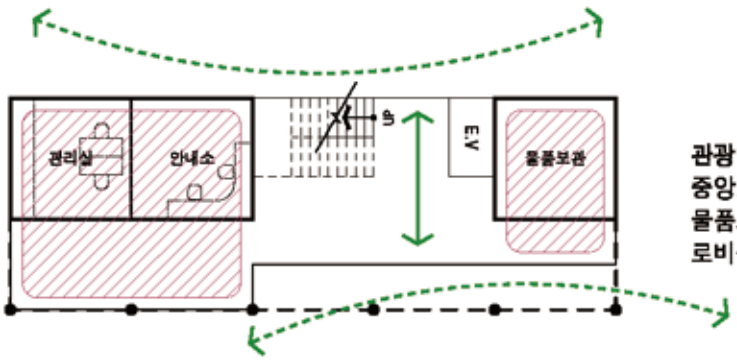
다목적실 :
주민행사, 교육, 전시 등.
3층 전체를 넓게 사용가능

2층



전시실 :
전망라운지로 올라가는 동선 상에서
0000000와 전망시설에 대한 전시 제공

1층



관광안내 :
중앙로비를 중심으로 관리실/안내소와
물품보관실을 저층부 배치
로비를 통해서 건물 앞뒤로 통행

대안 D.

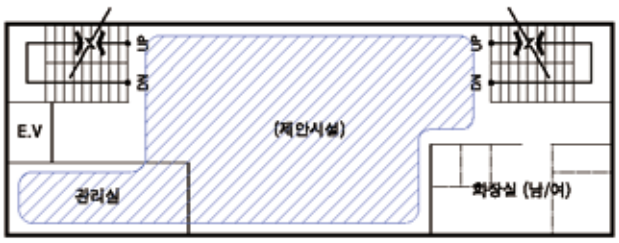
대안 D는 게이트형 배치를 기본으로 총 4층으로 구성되며, 1층과 2층에서는 양쪽의 볼륨으로 '다리 구조'를 형성하며, 3층과 4층에서는 볼륨이 연결되어 내부에 다양한 시설을 계획할 수 있음. 수직 동선은 양 쪽 볼륨 모두에 계획되며, 좌측의 안내소에 있는 코어가 올라가는 용도로, 우측의 기념품샵이 있는 코어가 내려가는 용도로 사용되어 전망라운지로 올라갔다 내려오며 방문자의 동선과 각 층의 기능들이 연계됨.

4층



전망라운지 :
지상 12m 레벨에서 도심지 및 경관 조망.
옥상전망대는 지붕형태에 따라 계획 가능

3층



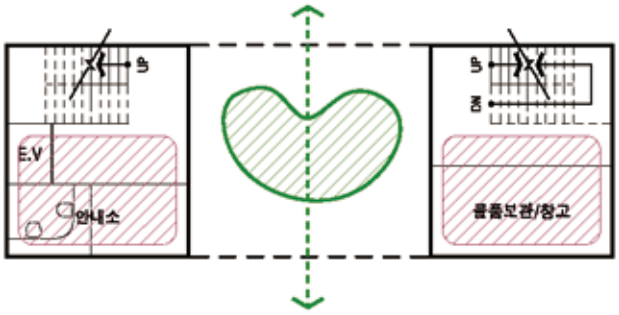
다목적실 :
주민행사, 교육, 전시 등.
폴딩도어 등을 설치하여 3층 전체를 넓게 사용가능
관리실 : 관리직원 2명 근무

2층



전시실 :
전망라운지로 올라가는 동선 상에서
0000000와 전망시설에 대한 전시 제공

1층

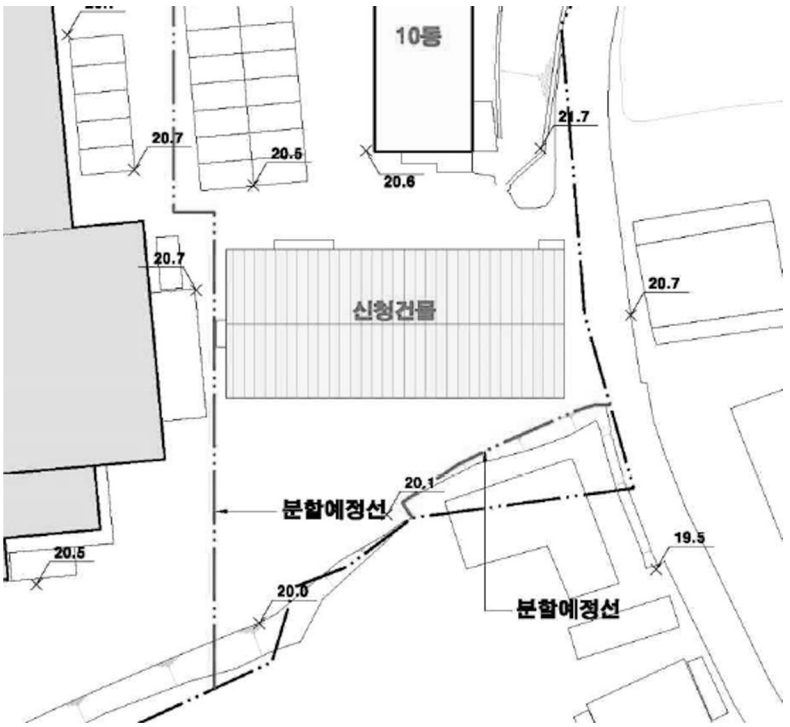


볼륨 a :
전시안내소 및 전망라운지로 올라는 동선

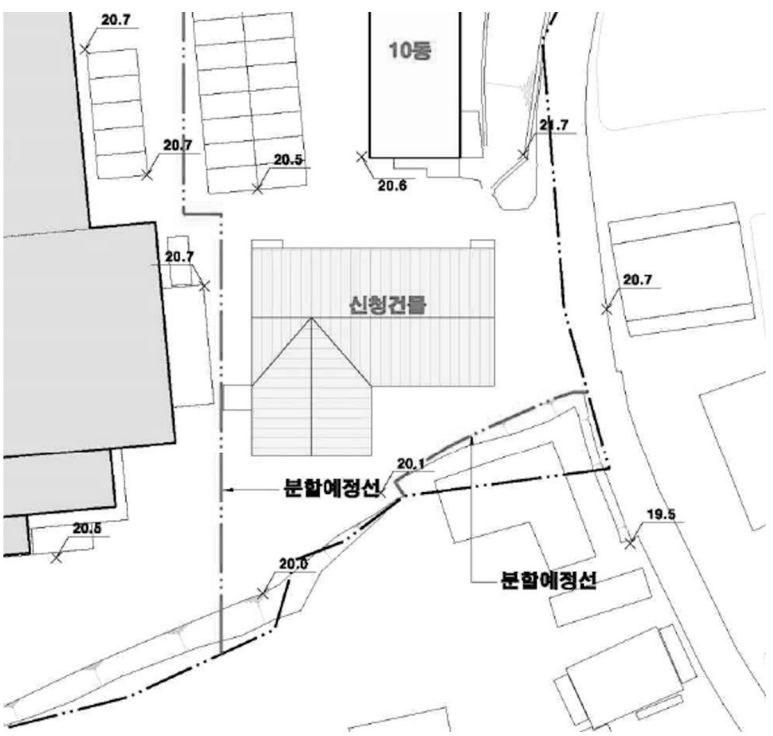
볼륨 b :
기념품 샵, 전망라운지에서 내려오는 동선

중앙통로 :
조경공간, 보행통로, 테라스 행사공간 등

배치 평면도(안)



대안 1안



대안 2안

평면계획안(1안)

대안1 1층평면도



대안1 2층평면도



평면계획안(2안)

대안2 1층평면도



대안2 2층평면도

